



Lucid Dreams Studio rejoint le Natsume Indie Program

Legends of Eternal arrive sur la Nintendo Switch, Xbox One, PlayStation 4 et PC / macOS cet automne

Burlingame, CA. – 18 juin 2020 – Natsume Inc., développeur et éditeur mondial de jeux vidéo destinés aux familles, a annoncé aujourd'hui que le développeur indépendant québécois Lucid Dreams Studio avait rejoint le Natsume Indie Program. Le premier titre de Lucid Dreams Studio, *Legends of Eternal*, sera publié par Natsume Inc. en Amérique du Nord et du Sud et en Europe sur les plateformes Nintendo Switch, Xbox One, PlayStation 4 et PC / macOS à l'automne 2020.

Lucid Dreams Studio a été créé au début 2017 par les cofondateurs Maxime Grégoire et Francis Lapierre, membres de la scène montréalaise du jeu vidéo depuis 2008. Ils ont travaillé sur une large gamme de titres AAA dont *Tomb Raider* (2013), *Life is Strange* (2015), *Deus Ex: Mankind Divided* (2016), *Far Cry 5* (2018) et plus encore. Le studio se concentre sur le développement de jeux 2D de haute qualité pour PC et consoles. Le titre à venir, *Legends of Eternal*, a été sélectionné au « Montreal Independent Game Awards » pour la meilleure conception musicale, le meilleur nouveau concurrent et le meilleur jeu canadien en 2019.

« Nous sommes fiers d'accueillir Lucid Dreams Studio dans le Natsume Indie Program, a partagé Hiro Maekawa, président et chef de la direction de Natsume. Le dévouement du studio à raconter des histoires fascinantes, à créer un gameplay accessible à tous et à concevoir des mondes immersifs correspond à notre mission de créer des jeux très amusants et qui rendent tout le monde heureux. Nous avons hâte de publier *Legends of Eternal*, un jeu qui incarne toutes ces valeurs, cet automne. »



Legends of Eternal est un jeu 2D d'action et d'aventure pour un seul joueur où vous devez explorer de superbes environnements dessinés à la main, résoudre des énigmes et affronter des créatures monstrueuses pour découvrir la vérité sur la disparition de vos parents.

Par un matin d'été, un jeune garçon trouve sa maison saccagée et sa famille, disparue. Armé de courage devant l'adversité, il entreprend un voyage à la recherche de ses parents. Ce qu'il s'apprête à découvrir changera pour toujours le destin du monde d'Arkanys...

Caractéristiques du jeu :

- Découvrez de nouvelles mécaniques grâce aux armes et objets à retrouver dans l'univers du jeu;
- Solutionnez des énigmes en utilisant des stratégies inventives contre des monstres puissants;
- Rassemblez des « ethers » pour créer des objets vous permettant de progresser dans le jeu;
- Admirez des environnements magnifiques dessinés à la main en résolution 4K et voyagez à travers le monde d'Arkanys;
- Accompagnez Wilfred, notre jeune héros, à travers une histoire intrigante qui vous passionnera;
- Laissez-vous transporter par la trame musicale merveilleusement composée par William Gough;
- Expérimentez le jeu selon le défi souhaité, en mode extrême pour une expérience intense ou activez le Child Mode™ pour vous aider à compléter l'aventure.

« Nous sommes vraiment ravis de travailler avec Natsume pour la sortie de *Legends of Eternal*, a déclaré Maxime Grégoire, PDG et co-fondateur de Lucid Dreams Studio. Nous sommes fans de leurs jeux depuis la sortie originale de *Harvest Moon* et travailler ensemble pour le lancement de notre premier titre constitue un rêve qui se réalise. »

Pour être à l'affût des développements des franchises supportées par Natsume Inc., les joueurs peuvent s'informer au www.natsume.com. De plus, des nouvelles sur les dernières mises à jour, concours, captures d'écran et bien plus sont disponibles sur les différents médias sociaux:



À propos de Lucid Dreams Studio

Lucid Dreams Studio est une entreprise de développement de jeux vidéo indépendant visant à créer des titres 2D de haute qualité pour PC et consoles. Le studio a été fondé par Maxime Grégoire et Francis Lapierre, tous deux vétérans de l'industrie vidéoludique, en janvier 2017. Créer leur propre studio de jeux vidéo était un rêve qu'ils partageaient depuis plus d'une dizaine d'années. Maintenant que la production de leur premier jeu, *Legends of Eternal*, tire à sa fin, deux nouveaux membres se sont ajoutés à l'équipe de développement pour accomplir de nouveaux défis. Leur prochain rêve : faire découvrir des univers 2D originaux et d'autant plus immersifs grâce à leur créativité. Apprenez-en plus sur le projet et l'équipe à <http://www.luciddreamsstudio.com>

À propos de Natsume Inc.

Natsume Inc. est un développeur et éditeur mondial spécialisé dans les logiciels de divertissement interactifs uniques et axés sur la famille pour une variété de plateformes. Reconnu pour la commercialisation de *Reel Fishing* et *Harvest Moon*, Natsume Inc. se consacre à la production de jeux vidéo de qualité. Pour plus d'informations sur Natsume Inc., visitez www.natsume.com.